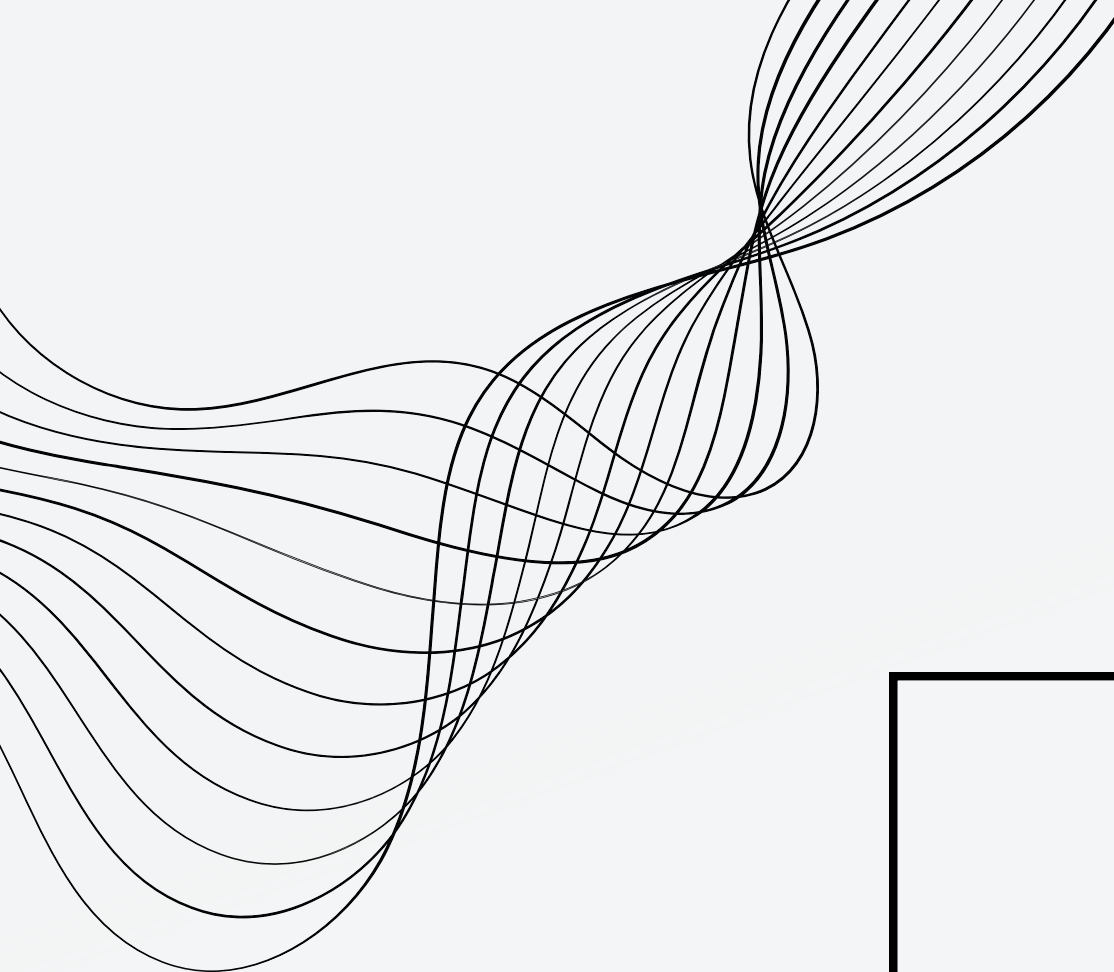




BURSELE

**FUNDAȚIA
,
TINMAR**

DESCRIERE



- CE ESTE: program de burse pentru susținerea elevilor de liceu și studenților cu performanțe ridicate în ciuda situației lor sociale modeste.



- SCOP: sprijin financiar pentru elevi și studenți, astfel încât să poată urma cu succes planul de învățământ și să-și atingă obiectivele educaționale.



CRITERII ELIGIBILITATE

2 condiții

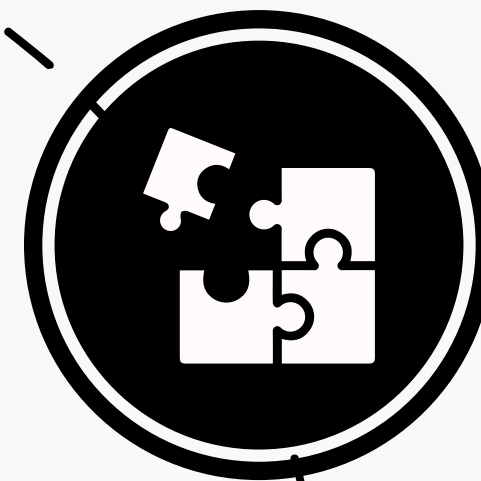
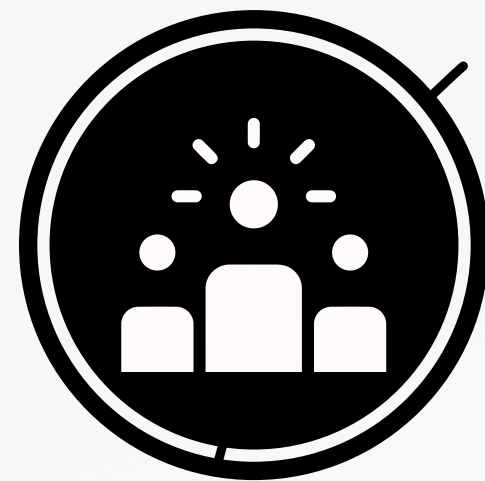
să fie cetățeni români
sau să aibă domiciliul
stabil în România și să
îndeplinească 2
condiții cumulativ

performanță

rezultate școlare bune, adică o medie a
ultimului an de studii cel puțin egală cu
8,00/8,50

situație modestă

situație socială
modestă, respectiv să
provină din familii cu o
medie a venitului lunar
pe membru de familie
în ultimul an sub 50%
(sau 75%) din salariul
minim net 1898
lei/lună.





01

APLICĂ

Completează un
formular de aplicare
online, care poate fi
găsit pe site-ul
Fundației Tinmar.

02

ALTE INFO

Trimit
CV-ul lor actualizat
Copii ale tuturor
documentelor relevante
O scrisoare de intenție
cu planul de studiu și
obiectivele
educaționale.

03

INTERVIU

comitetul de selecție va
evalua candidații și îi va
invita pe cei mai
promițători să participe
la un interviu.

04

SELECȚIE

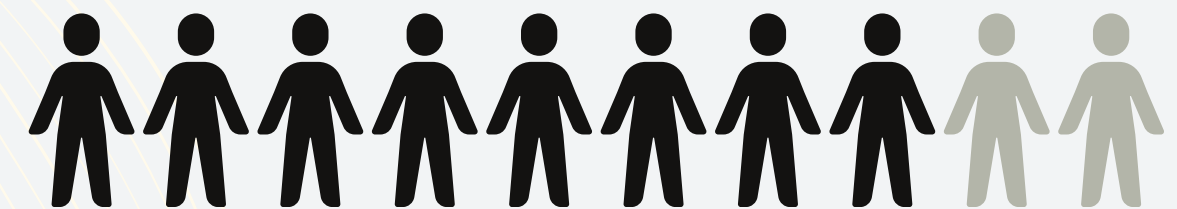
comitetul de selecție va
decide asupra
candidaților care vor
primi bursele.



VALOARE

500 de lei (aprox 100 de euro) pe lună pe perioada anului școlar/universitar (10 luni) – total 1.000 de euro pentru fiecare elev/student.

1000€



BENEFICII



Bursele acordate vor acoperi costurile de școlarizare, cazare și alte costuri asociate cu studiile.

BENEFICIU N°1



Bursă lunară de 500 de lei (aprox 100 de euro) pe lună pe perioada anului școlar/universitar (10 luni)

BENEFICIU N°2



- De asemenea, studenții vor beneficia de oportunități de stagii și angajare la Tinmar Energy.

BENEFICIU N°3

VALOARE (€)

500.000

VALOARE BURSE

100.000

CAMPANIE OUTDOOR

100.000

CAMPANIE TV

50.000

CAMPANIE ȘCOLI & UNIVERSITĂȚI

50.000

AGENȚIE IMPLEMENTARE

800.000

TOTAL